

Wakacje! Znow będą wakacje!



Koniec matur. Już kolejny rocznik może odetchnąć od, często spędzającej sen z powiek, nauki w szkole średniej. A co z resztą uczniów "Ekonomika"? Część na praktykach, a młodzi wciąż zamknięci w klasach tęskno spoglądają na słoneczną pogodę za oknem. A wakacje? Już za miesiąc, ale wcześniej każdego z nas czeka ciężka batalia o oceny.

Czwartoklasiści zakończyli edukację 29 kwietnia, ale można było ich zobaczyć krzątających się nerwowo po szkole, niczym skazańców czekających na wyrok jeszcze do końca maja. Różne są zdania podsumowujące trudność tegorocznych matur, a wiadomo, że największą jak co roku sprawiła matematyka. Okazuje się jednak, że już pierwszoklasiści nie nadrabiając materiału z wyższych klas, mogliby uzyskać wymagane 30% dobrych odpowiedzi. Naszym starszacom życzymy oczywiście lepszych wyników, bo na pewno zaden nie przywiązał się do ekono -

mika na tyle, żeby pisać w nim maturę aż dwa razy.

W szkole po redukcji, jaką spowodowały praktyki, panuje pustka. Uczniowie chodząc po niezatoczonych korytarzach, myślami są już w miejscach, w które pojedą na wakacje: tak więc myślimy: słońce, myślimy: las, Trudniej jest się skupić na przerabianym materiale, ale nauczyciele nie powinni nam mieć tego za złe, bo jak każdy miś zimą zapada w sen, tak uczniowie w okresie majowym mają już w głowach tylko lato. Niestety, jeszcze przed nami jeden trudny miesiąc: klasówki... klasówki...

W numerze m. in.

Z życia szkoły

Czyli co w szkole piszczą...

W świecie gier!

Premiery, nowości, informacje

Dziwne, piękne, ciekawe...

Dla każdego coś ciekawego!

Stopka Redakcyjna

**Gazetka ZESPOŁU
SZKÓŁ**

EKONOMICZNYCH

41-200 Sosnowiec
ul. Grota Roweckiego 66

Z życia szkoły

Pożegnaliśmy absolwentów!

29. kwietnia dla uczniów klas programowo najwyższych rozległ się po raz ostatni dzwonek szkolny. Nadszedł czas pożegnania ze swoją Alma Mater, która była bezpieczną przystanią na cztery lata

Uroczystość rozpoczęła się przemówieniem przewodniczącej Samorządu Szkolnego, która w ciepłych słowach złożyła podzię-

kowania absolwentom za ich wkład w rozwój szkoły, a także złożyła życzenia wszystkiego dobrego w nowym rozdziale ich życia. Przemówienie pani dyrektor mgr Alicji Fronio przypomniało osiągnięcia absolwentów podczas ich czteroletniej edukacji w szkole m.in. w Turnieju Wiedzy i Umiejętności Handlowo - Menedżer -



skich, Olimpiadzie Wiedzy y Ekonomicznej czy Międzynarodowym Konkursie Matematycznym Euklides. Pani dyrektor wspomniała również, że wśród tegorocznych absolwentów jest wielu rekordzistów Guinnessa w maratonie siatkarskim. Specjalny list gratulacyjny odczytał przedstawiciel Wyższej Szkoły Biznesu w Dąbrowie Górniczej. Życzymy im powodzenia na egzaminach!!!

Absolwent roku

Aneta Warmuz z klasy IV a otrzymała Medal dla najlepszego absolwenta od Stowarzyszenia Dyrektorów i Nauczycieli Twórczych i Aktywnych Szkół Zawodowych.

Sztandar

Podczas pożegnania odbyła się uroczysta ceremonia przekazania Sztandaru Szkoły. Nowy poczet będą stanowić od tej chwili przedstawiciele klas drugich.

Nagrody

Spośród 82 absolwentów, 14 osób otrzymało świadectwa z wyróżnieniem. 7 z nich miało średnią powyżej 5,0. 20 osób otrzymało dyplomy za osiągnięcia sportowe. Gratulujemy!

"Drugie życie elektrośmieci" - cd.

A w naszej szkole dalej konkursowo!

Elektrośmieci zbieramy i czyste powietrze mamy!



W dniach 16-18.05.2011 r. uczniowie Zespołu Szkół Ekonomicznych w Sosnowcu organizują akcje zbierania baterii i innych elektrośmieci takich jak np.:

światłówki, żarówki energooszczędne, czujniki dymu, regulatory ciepła, termostaty, komputery, drukarki, laptopy, koparki, kalkulatory, faksy, aparaty telefoniczne - tradycyjne i komórkowe, żelazka, tostery, miksery, suszarki, depilatory, golarńki, zegarki oraz wagi, odkurzacze, mikrofalówki, żelazka suszarki, radia, sprzęt do dializoterapii, radioterapii, badań kardiologicznych, wiertarki, maszyny do szycia



Grupa ALKAICZNI przeszła od planowania działań do czynów. Postanowili rozpropagować działalność w mieście. Wyruszyli do szkół, by porozmawiać z dyrektorami o pomocy w zbiorce elektrośmieci. Dziewięć placówek postanowiło ich wspomóc. W dniach 16-18 maja odbędzie się wielka zbiórka elektrośmieci, a później firma REMONDIS odbierze z placówek te odpady. Aby spopularyzować akcję także wśród okolicznych mieszkańców, grupa wykonała ulotki. Po zakończeniu zbiórki REMONDIS skontaktuje się z organizatorami projektu i przekaza4e informacje o ilości zebranych odpadów. Ta akcja skończy się, gdy ALKAICZNI prześlą organizatorom raporty z działalności. Uczniowie, którzy biorą udział w projekcie zdają sobie sprawę, jak ważne jest dbanie o czystość wokół nas.

Konkurs "ZA PAN BRAT Z AKTAMI PRAWNYMI SZKOŁY" odbył się po raz pierwszy. Składał się z dwóch etapów. Po podsumowaniu wyników jury ogłosiło zwycięzcę. - **Jowita Błajszczak** z klasy III c okazała się najlepsza.

W całorocznym konkursie **"English Champion"** zwyciężył **Rafał Bednarski** z klasy II b.

Znaczący sukces odnieśliśmy w **I Zagłębiowskim Konkursie Recytatorskim** poświęconym twórczości Czesława Miłosza. Organizatorami była MBP oraz Gimnazjum nr 16 w Sosnowcu. I miejsce zajęła **Agnieszka Cegięła** z II c, a III - **Ilona Witos** z tej samej klasy.

W świecie gier!

Minęło trochę czasu odkąd odwiedzaliśmy świat gier po raz ostatni, toteż nabierało nam się trochę zaległości. Oprócz ich nadrobienia, powiem też o najnowszych smakołykach. Dziś w menu - **Gerald z Rivii** w sosie z **Fable III**, przyprawiony najnowszymi ciekawostkami ze świata **Guild Wars 2**. Miłego chrupania!

Anno 2070!

Byliśmy już w przeszłości, teraz nadszedł czas na podróż w przyszłość. Świat musi zmagać się z problemami ekologicznymi, a my zdecydujemy, jaką drogę obrać, by im zapobiec. Możemy zniszczyć naturę lub cieszyć oko pięknym ekologicznym miastem. Wszystko zależy od nas!

AC: Brotherhood

Świetna fabuła, całe mnóstwo zadań i osiągnięć do zdobycia oraz coś, co sprawiło, że w najnowszego assasyna mógłbym grać latami - genialny multiplayer. Gorąco polecam!

Fable III

Fable po raz kolejny wraca **na pecety**. Znowu będziemy mogli wybrać pomiędzy dobrem a złem. Choć tym razem nie będziemy musieli przechodzić drogi od zera do bohatera.

Najważniejsze premiery!

22 kwietnia 2011

Portal 2

17 maja 2011

Wiedźmin 2

20 maja 2011

Fable III

27 maja 2011

DiRT 3



Wiedźmin! Tu nie potrzeba słów, już sam tytuł powoduje ślinotok u gracza komputerowego. Przed premierą kupiło już go ponad 100 tys. ludzi. Osobiście mam co do niego mieszane uczucia. Z jednej strony świetna fabuła i grafika, z drugiej jednak coś się zmieniło... Pominę sprawę błędów i wymagań sprzętowych, bo najbardziej ubolewam nad systemem rozwoju postaci i interfejsem. System znany z pierwszej części bardzo mi się podobał, był innowacyjny i intuicyjny. Tutaj mamy masę zakładek, porozrzucanych w wielu miejscach. Gry jeszcze nie skończyłem i mam nadzieję, że w czasie dalszej rozgrywki Gerald zaskoczy mnie na tyle, bym mógł zmienić zdanie. Mimo wszystko nadrabia fabułą oraz piękną szatą graficzną.

NOWE PROFESJE!

Nowości ze świata Guild Wars 2!

Portal 2



ZŁODZIEJ
(PODRÓŻNIK)

INŻYNIER
(PODRÓŻNIK)



Złodziej może zabijać z ukrycia, używa sztuk cienia, by dopaść przeciwnika zanim ten sięgnie po broń, a w jego ręce często wpadają przedmioty niebędące do końca jego własnością.

Inżynier stawia wieżyczki automatyczne z czujnikiem ruchu (O.o), miny i rzuca granaty. Liczę na naprawdę dobre balansowanie umiejętności, inaczej powtórzy się historia z oryginalnego Gild Warsa w postaci jednoosobowej armii (rytualista przywołujący armię duchów) Na koniec jeszcze trochę pesymizmu - stan gry (**mnóstwo niedokończonych elementów mechaniki i prace w toku**) daje raczej nikłe nadzieje na tegoroczną premierę tytułu. Nadal mam ogromne oczekiwania co do tej gry i liczę, że nic już nie zakłóci jej niepowtarzalnego klimatu.

Największym atutem tytułu jest zdecydowanie genialny sarkastyczny i ironiczny humor. Teksty GłADOS, oraz Wethley'a są świetnym przerwaniem, pomiędzy wymagającymi skoncentrowania planszami. Jednak humor to tylko dodatek, więc pomówmy chwile o samej grze. Graficznie prezentuje się ona bardzo dobrze, nie ma przy tym wygórowanych wymagań sprzętowych! Kolejne poziomy wymagają od nas logicznego myślenia i nad każdą będziemy musieli spędzić nawet do kilkunastu minut. A na ilość plansz naprawdę nie można narzekać, nie jest to gra na jeden wieczór, a przejście całości, zajmie nam sporo czasu. Do tego są one bardzo zróżnicowane. Jeśli ktoś jeszcze nie zagrał, to po prostu nie wie co traci!

Życie nie musi być nudne, życie to ciekawostki...

- Połowa z wszystkich napadów na bank ma miejsce w piątek.
- Sikorka zjada około 600 gąsienic dziennie.
- Kopi luwak jest najdroższą kawą na świecie - kilogram kosztuje około tysiąca euro.
- 50% populacji nie myje naczyń zaraz po użyciu.
- Skuwka (aglet) to końcówka sznurowadła.

Ciekawe fakty ze świata zwierząt

- Najmniejszą małpką świata jest filipiński tarsier ma on 15cm, czyli jest wielkości pięści. Może on obracać głową o 180 stopni.
- Rozgwiazda nie ma mózgu.
- Napar z konika morskiego wywołuje halucynacje, a nawet może trwale uszkodzić psychikę.



- gynofobia - lek przed kobietami,
- W Północnej Karolinie zabronione jest oranie pola za pomocą słonia.
- Jednym ołówkiem można napisać średnio 30 tysięcy słów albo narysować linię o długości 50 km.
- W Indiach w przeciągu 5 lat (1902-1907) jeden tygrys zabił 434 ludzi.

Zaskakujące fakty

- Jeśli mężczyzna patrzy na kobietę dłużej niż 8s to znaczy, że mu się podoba.
- Helminotofobia to lęk przed ślimakami

Wierzyć albo nie

- 45% kobiet plotkuje tylko po to, by zrzucić z ramion ciężar otrzymanej informacji.
- Trzydziestodniowy płód pamięta przez 10 minut.

Zapowiada się ciekawie

- Albert Einstein nie nosił skarpet.
- Obwód dłoni zwiniętej w pięść równa się zawsze długości stopy.



Czytasz na własne ryzyko

- Jeden z brytyjskich szefów kuchni opracował recepturę niezatapialnych (nierozpadających się w herbatce czy kawie) ciasteczek.
- Stegozaur przy masie ciała około 2 ton i długości 6 metrów miał mózg wielkości orzecha włoskiego.
- Gdybyś krzyczał/a nieprzerwanie 8 lat, 7 miesięcy i 6 dni wyprodukowałbyś / wyprodukowałybyś energię potrzebną do zaparzenia filiżanki kawy.
- Konie potrafią patrzeć jednym okiem w przód, a drugim w tył.

ŹRÓDŁO:<http://cziki.pl>

Najpiękniejsze miejsca świata

1. Plantacje herbaty w Cameron Highlands, Malezja.
2. Lofoty, Norwegia.
3. Miasteczko Vernazza, Włochy.
4. Ha Long Bay, Wietnam.
5. Świątynia Angkor Wat, Kambodża.
5. Kanion Ordesa, Hiszpania.
6. Park Narodowy Banff, Alberta, Kanada.
7. Denali National Park, Alaska.
8. Risor, Norwegia.
9. Meteory, Grecja.
10. Oahu Island, Hawaii, USA.
11. Bieszczady, Polska.
12. Zamek Carcasonne, Francja
13. Wuyuan w Chinach