GŁOS WIELKOPOLSKI junior

Gimnazjum im. Powstańców Wlkp
Szkolna 1
62-060, Stęszew

Numer 7 10/15

WWW.JUNIORMEDIA.PL

ORGANIZATOR PROJEKTU POLSKA PRESS GRUPA

PARTNER Fundacja Orange

Życzenia dla nauczycieli od naszych uczniów:

Cierpliwości i wytrwałości w wykonywanym zawodzie. Jak najwięcej szczęścia i jak najmniej smutku!

Samych dobrych uczniów życzę wszystkim nauczycielom - B. Urbaniak

Wszystkiego najlepszego dla nauczycieli - uczniowie 1a

Z okazji dnia nauczyciela życzymy Państwu wszystkiego najlepszego, zdrowia, szczęścia, radości i dużo cierpliwości - A. Tomaszewska

Pozdrawiamy p. Wandzię - klasa 1d

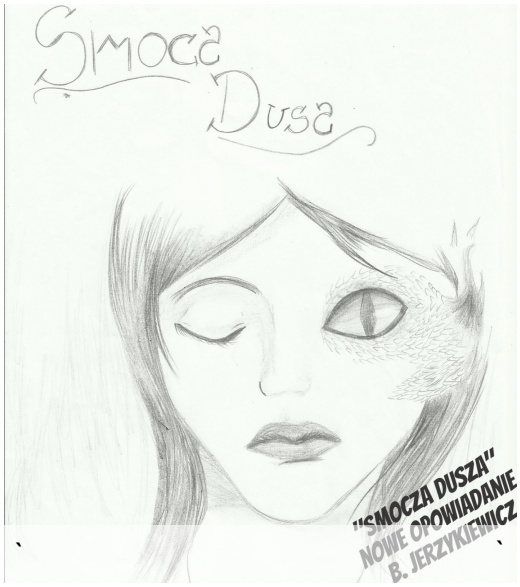
Wszystkiego najlepszego z okazji Dnia Nauczyciela - K. Kukułka

Podprawiam p. Cieślar - A. Bendlewska

Pozdrawiam kochaną p. Kalembę

Pozdrawiamy najbardziej cierpliwego nauczyciela w szkole - p. Gryczyńskiego - klasa 3c

Życzenia dla p. Lisa - Alicja i Wiktor



Elo! Jeżeli dotrwałeś do tego momentu to możesz być z siebie dumny. Nie no, naprawdę. Uczeń gimnazjum, który przeczytał dwa czy aż trzy zdania i nie padł z wycieńczenia to rzadkość. Czuj się wyjątkowym...
Albo nie, w dzisiejszych czasach nikt nie jest wyjątkowy. Każdy jest identyczny, a jeśli się wyróżnia, to mu się to wydaje, żyjemy złudzeniami... i paradoksami. Mówimy, że nie czujemy aż nad to, że nas to nie obchodzi, i mówiąc to, kłamiemy. Każdy z nas to hipokryta...Hipokryta i samolubny narcyz. Mamy, ale nie dajemy. Tylko zabieramy i niszczymy. WSZYSCY JESTEŚMY TACY SAMI Więc, czy jest dla nas jakaś nadzieja? Tak, niestety tak... Malutka iskierka nadziei pojawia się, gdy ktoś z nas zdaje sobie sprawę z naszego samolubstwa i narcyzmu i zmienia się... na lepsze, bo jesteśmy na samym dnie, tam gdzie niżej spaść się ni da.
Zuza K.

Pollyanna to powieść obyczajowa dla młodzieży. Opowiada o osieroconej dziewczynce o tytułowym imieniu. Bohateka trafia do domu bogatej i surowej ciotki Polly. Zaprzyjaźnia się z Nancy, jej służącą. Zaczyna zmieniać rutynę panującą w domu, przedstawiając każdemu z osobna swoją grę. Grę w zadowolenie.
Ów zabawy nauczył ją świętej pamięci ojciec. Polegała na wyszukiwaniu czegoś dobrego w rzeczach nie zawsze zgodnych z naszymi oczekiwaniami. Jej reguł uczy każdego napotkanego człowieka, pomagając mu i zmieniając jego życie.
Podczas czytania tej książki, możemy utożsamiać się z bohaterami powieści. Każdego z nich dotnął inny problem. Wydawałoby się, że każdemu trzeba pomóc w inny, wyodrębniony sposób. Jednak odpowiedzią na to było szukanie pozytywów praktycznie wszędzie. Tak, by zawsze się uśmiechać.
W miarę jak rozwija się akcja książki, Pollyanna musi się zmierzyć z pewną tragedią, zaczyna w siebie wątpić, jednak z pomocą przychodzą ludzie, którym ona ofiarowała grę.
Uważam, iż powieść jest bardzo ciekawa i zawiera wiele wartości moralnych i "leczy z pesymizmu". Czytając tę książkę przeżywamy naprawdę wiele emocji, czujemy tę powieść.
Myślę, że książka jest godna polecenia i przeczytania. Wnosi nowe wartości do życia, a niektórym pomaga się otworzyć na innych.

Zuzanna Głowacka

POMYSŁ NA DRUGIE ŚNIADANIE

Wraz z nowym rokiem szkolnym , do szkół trafiły nowe wymogi i zasady dotyczące jedzenia. Zostały ograniczone słodycze i fast food`y , co spowodowało zamknięcie sklepiku szkolnego . W związku z jego brakiem większość z nas zaczęła „głodować". Dziś mam dla Was kilka pomysłów jak zjeść smaczne ,z za razem zdrowo. Moja pierwsza propozycja to „warstwy deserek Musil". Pierwsza warstwę przygotowujemy w osobnej miecze. Mieszamy w niej ulubione płatki (owsiane ,jaglane ,crunchy) , posiekane orzechy suszone owoce, siemię lniane , pestki słonecznika i kawałki czekolady. kolejną częścią deseru jest jogurt naturalny oraz drzem owocowy lub mus. wszystkie warstwy układamy naprzemiennie, na koniec możemy przyozdobić nasz deser Świerzymi owocami.
Drugą propozycją jest ryż z jabłkiem i cynamonem .Ryż gotujemy według instrukcji, następnie dodajemy wcześniej obrane i stare jabłko oraz cynamon . Możemy także dodać posiekane orzechy lub siemię lniane.
Trzecim i ostatnim dzisiejszym przepisem jest kokosowo kakaowa kasza jaglana z bananem.
Trzy czubate łyżki kaszy jaglanej wsypujemy do szklanki płuczemy wodą i odsączany. Następnie wkładamy kaszę do małego rondelka i zalewamy 1/3 szklanki wody i 1/3 szklanki mleka. Dodajemy pokrojonego banana, wiórki kokosowe i kakao (kaszę można także osłodzić miodem) Całość gotujemy ok 15 min. (aż kasza napęcznieje). Następnie wszystko zmiksować blenderem, aby powstała gładka masa. Całość możemy posypać wiórkami, siemieniem lnianym, orzechami, a także kawałkami czekolady (mlecznej bądź gorzkiej). Aby przygotować te dania wcale nie musicie zrywać się wcześnie rano. Możecie przygotować je dzień wcześniej i zapakować w szklany słoiczek lub inne pudełko. Jesteście kreatywni, więc na pewno znajdziecie fajny pomysł na przechowywanie swojego posiłku. Mam nadzieję, że zasmakują wam moje przepisy.
Smacznego

Natalia Karpińska

Smocza Dusza

Był zwykły wiosenny poranek. Razem z moimi przyjaciółmi szliśmy do szkoły. Była nas trójka, jak zawsze. Ja-ta nieśmiała, cicha przy obcych, ale zawsze czująca się swobodnie wśród bliskich. Marina – ta głośna i zabawna, znana z tego, że przy każdej okazji śpiewa odpowiednią do sytuacji piosenkę. No i oczywiście Nick. Mózg całej paczki. Zazwyczaj zamyka się w swoim pokoju czytając, lub pisząc swoje własne książki. Chodzimy teraz razem do jednej klasy gimnazjum.
-Wiecie jakie trzy piosenki zawsze śpiewam podczas dnia szkolnego? - zapytała Marina odwracając się do mnie na lekcji historii. Zawsze siedziałam w ostatniej ławce, ona jedną przede mną, a Nick jeszcze jedną dalej. Wszyscy pod oknami.
-Nie wiemy – odpowiedziałam.
- Kiedy idę do szkoły – Highway to hell, kiedy w niej jestem – Help!, a kiedy wracam – Stairway to heaven – powiedziała śmiejąc się lekko
-A więc mamy AC/DC, The Beatles i Led Zeppelin? - odpowiedziałam uśmiechem.
- Czasami dziwi mnie ten twój gust muzyczny – Nick zwrócił się do Mariny z westchnieniem – Jeszcze wczoraj przed testem z angielskiego chodziłaś wkoło śpiewając "Hall Of Fame", a na następnej przerwie dumnie podnosiłaś głos w "We are the champions" – dodał.
- Toleruję każdy rodzaj muzyki. Teraz lepiej się uciszmy, bo nie mam zamiaru pisać karnej kartkówki.
-Wtedy zapewne, odwracając się do mnie, śpiewałabyś "People help the people"... - powiedziałam drażniąc się trochę.
- Znasz mnie już zbyt dobrze! - Marina odpowiedziała, ale szybko odwróciła się, czując wzrok naszej nauczycielki na plecach. Wszyscy skupiliśmy się na dalszej lekcji. Mimo naszych częstych żartów na temat szkoły, zależało nam na ocenach. Mieliśmy przecież plany na przyszłość.
Po szkole zazwyczaj wracaliśmy prosto do sierocińca, ale tym razem postanowiliśmy iść do kina. Nie mogliśmy przegapić nowej części "Więźnia Labiryntu"!
-So we're taking the long way home!
-'Couse I don't wanna be wasting my time alone!
-Błagam was dziewczyny chociaż trochę ciszej. Ludzie się na was patrzą – Nick nigdy nie był skory do śpiewania razem z nami.
- I don't care what you think as long as it's about me – Marina zawsze znajdywała odpowiednią piosenkę do danej chwili.
Ruszyliśmy w drogę powrotną, która na nasze nieszczęście prowadziła przez las. Robiło się już ciemno. Kiedy byliśmy już prawie na końcu leśnej drogi panowała już całkowita ciemność. Jedynie księżyc w pełni oświetlał nam samotną drogę.
- W takiej scenerii moglibyśmy nagrać teledysk do "Boulevard of broken dreams" – powiedziała zafascynowana widokiem Marina.
-Tak albo do "Welcome to the Black Parade" – dodałam bardziej przerażona.
- Hej... co to jest? - Nick nagle włączył się do rozmowy.
- Jakoś nie mam ochoty na twoje żarty w tej chwili – powiedziałam niezadowolona.
-Co jest Nick? Zauważyłeś swoich zaginionych braci Jonas? Kevina i Joe?
- Nie żartuję. Ktoś tam stoi. Na wzgórzu. Jakiś mężczyzna – dodał, a głos mu lekko zadrżał.
- Chyba mi nie mówicie, że się boicie. Nie jesteśmy w horrorze, a jaka jest szansa, że on czeka akurat na nas? - powiedziała Marina idąc dalej przed siebie. Zawsze była osobą odważną – Na co czekacie? Chyba nie chcecie zostać sami w tym lesie! Jeszcze spotkacie dementorów! - w jej głosie nie było słychać ani krzty strachu.Dogoniliśmy ją. Kiedy wreszcie minęliśmy tajemniczą postać wypuściłam z siebie powietrze.

cd str 4

Byle do dzwonka

Ze strachu nie mogłam wcześniej oddychać, ale teraz sytuacja wydawała się bezpieczna. Dosłownie sekunde po mojej myśli o bezpiecznym powrocie do domu, mężczyzna wyciągnął spod pazuchy nóż. Odebchnął w biegu nie Nicka i zaatakował Marinę. Jego nóż przebił jej brzuch. Jej krew była wszędzie czego nie można było powiedzieć o atakującym. Zniknął, jakby rozpłynął się w powietrzu. Natomiast moja jedyna przyjaciółka leżała nieruchomo na ziemi, a ja nie mogłam się nawet podnieść. Wokół niej plama krwi, czerwonej jak wino. Żadne słowa nie chciały przejść przez moje gardło. Próbowałam krzyczeć, ale nie mogłam. W tym momencie stało się coś niewiarygodnego.

Marina, dosłownie przed sekundą dźgnięta nożem, wstała. Otrzepała kurz ze swoich czarnych spodni uśmiechnęła się do mnie jak gdyby nigdy nic.

- Masz szczęście, że nie poplamiłaś tej swojej białej bluzki, bo to ja mam dyżur w pralni w tym tygodniu, a wszyscy wiemy jak trudno jest to sprać – powiedział Nick pomagając mi wstać. Nie miałam pojęcia o co chodzi. Marina właśnie została zaatakowana przez jakiegoś mordercę, a teraz stoi przede mną. Nie ma krwi, nie ma rany, nie ma sprawcy. Wszystko zniknęło. Byłam zdezorientowana.

- Karen – Marina zwróciła się do mnie – chyba już czas, abyś przypomniała sobie wszystko. - spokojnym głosem stwierdziła.

- Jakie "wszystko"? O czym ty mówisz? - nadal nie wiedziałam o co chodzi.

- No to tak: wszyscy pochodzimy z królestwa Evermoore. Można powiedzieć, że jesteśmy magami lub czarodziejami, ale raczej wolimy określenie Wojownicy Magii. Wraz z Nickiem pochodzimy ze szlacheckiej rodziny mającej za zadanie chronić i doradzać królowi, który jest twoim ojcem. Oczywiście czyni cię to księżniczką Evermoore. Niestety teraz panuję tam wojna pomiędzy złym rodem Agonów i królestwem Agonii. W wieku zaledwie lat dziesięciu opanowałaś swoje umiejętności na poziomie bardzo wysokim. Mogłabym wręcz powiedzieć mistrzowskim. Niestety krótko przed twoim testem ostatecznym rozpętała się ta straszliwa wojna. Król Agonii był zazdrosny o urodziwe krainy Evermoore i zaatakował. Bojąc się o twoje zdrowie, rodzice wysłali cię do świata neutralnego bez żadnej magii. Żeby być pewnym twego bezpieczeństwa wysłali nas jako strażników i usunęli ci pamięć.

Niestety jak widać wróg dowiedział się o naszym pobycie tutaj. Ten mężczyzna był z rodu Agonów, ale na szczęście nie wiedział jak wyglądasz i zaatakował Marinę. Wiem , że teraz trudno jest ci w to uwierzyć, ale po dotknięciu tego nie będziesz zadawała żadnych pytać - moja mina musiała wyglądać komicznie. Oczy jak ping-pongi, a buzia otwarta szeroko z niedowierzania. Nick wyciągnął z kieszeni jakiś kluczyk i rzucił mi go. Razem z Mariną mieli takie same. Zawsze mówili, że kupili je kiedyś na straganie w mieście. Najwidoczniej było to kłamstwo. Chwytając klucz wróciły wszystkie moje wspomnienia. Tak jak wcześniej opowiadała Marina. Posiadam magię czterech żywiołów i mam dar porozumiewania się z wszystkimi zwierzętami. Marina natomiast władała magią iluzji, a Nick był prawdziwym mistrzem w walce mieczem. Chyba powinnam również wspomnieć, że nie nazywam się Karen, ale Karina Elementan.

Dogoniliśmy ją. Kiedy wreszcie minęliśmy tajemniczą postać wypuściłam z siebie

-Dobrze, pamiętam wszystko, ale co teraz? Wszystkie magiczne treningi przeszłam.

- Musisz przejść jeszcze ostatni test, pamiętasz? Tak zwany Test Smoczej Duszy. Ma on za zadanie pokazać czy jesteś godna zasiadać tronu i władać królestwem. Oraz czy jesteś w stanie dzierżyć miecz wykuty w kosmicznej skale i podgrzany ostatnim płomieniem smoka. Musimy w tym celu udać się na szczyt Lost Mountain w Evermoore. Ten obszar jest wolny od bitew ze względu na dzikie zwierzęta, które nam oczywiście nie grożą.

Podczas tej wojny ponieśliśmy niezliczone straty, więc musimy wyruszyć jak najszybciej.

Nasze wojska są na wyczerpaniu – Nick posmutniał, ale kontynuował – z nowym władcą na pewno uda nam się zwyciężyć! Musimy zwyciężyć, aby żadna śmierć nie poszła na marne. Dasz ludziom potrzebną im nadzieję i wole walki.

Rozumiejąc powagę sytuacji ruszyliśmy do sierocińca, aby przygotować się do wyprawy. W końcu nie codziennie wyrusza się do pełnego magii świata. Tak pięknego, a zarazem tak okrutnego. Mimo panującego napięcia mogłabym przysiąc że słyszałam jak Marina nuci pod nosem "Stayin' Alive'

Jak potoczą się dalsze losy trójki przyjaciół? Czy Karen – a może raczej Karinie uda się ocalić magiczne królestwo Evermoore? Czy da rade przejść ostatni test Smoczej DuszY?
Dowiecie się tego czytając kolejną część tej historii!

Basia Jerzykiewicz

Dnia 19.V.2015 ukazała się długo oczekiwana gra komputerowa pt.:"**Wiedźmin 3 Dziki Gon**". Jest to całkowicie Polska produkcja, która cieszy się bardzo dużym powodzeniem w Polsce i na świecie. Gra ta powstała na podstawie trylogii Andrzeja Sapkowskiego. Fabułą gry są przygody Geralta, który poszukuje Ciri ściganej przez Dziki Gon. W pierwotnej wersji grafika gry wyglądała lepiej, niż w wersji finalnej. Spowodowane jest to tym, że wymagania większości komputerów nie odpowiadają założeniom twórców gry. Gra łatwo się wczytuje i uruchamia. Grę "Wiedźmin 3 Dziki Gon" wyróżnia to, że ekwipunek jest podporządkowany wersji PC. Gra jest bardzo dynamiczna, walki są szybkie ale wymagają jednak trochę myślenia (głownie walki z potworami). Sterowanie postacią, nie jest skomplikowane. Główny bohater podczas gry zbiera schematy, dzięki którym bardzo łatwo może wytworzyć uzbrojenie u płatnerza lub kowala. Również łatwo może on stworzyć różne mikstury (odwary, oleje) oraz materiały wybuchowe(petardy). Podczas poszukiwania Ciri Wiedźmin może zdobywać punkty, które zwiększają jego umiejętności szermiercze alchemiczne i magiczne. Pomaga mu to w zwalczaniu potworów jak i ludzi. Wiedźmin posiada 5 podstawowych znaków. Są to IGNI, AKSJI, AARD,QUEYRDEN. Znaki te poczynając od pierwszego mogą podpalić, wpływać na umysł przeciwnika, wytrącić go z równowagi, dawać tarczę ochronną i spowalniać czas. Świat gry nie jest całkowicie otwarty. Składa się on z 7 instalacji, z czego są ze sobą połączone (Velen i Novigrad). Gra "Wiedźmin 3 Dziki Gon" wyróżnia się od poprzednich części tym, że wszystkie szczegóły pokazanego świata są ulepszone. Nowa wersja daje nam więcej możliwości poruszania się. Możemy jeździć konno, oraz pływać łodzią po rzekach, jeziorach i morzach. Wiedźmin ma dużo większy wybór uzbrojenia i pancerzy. Przygody Wiedźmina w nowej części są dużo ciekawsze i bardziej zaskakujące. Moim zdaniem "Wiedźmin 3" zasługuje na tytuł gry roku. Jest ona jedną z najlepszych gier w kategorii RPG. Przed zakupem warto zapoznać się dostępnymi w internecie materiałami i opiniami na temat gry. Ja uważam, że gra "Wiedźmin 3" jest bardzo ciekawa i wciągająca. Polecam j wszystkim miłośnikom tego typu gier.

KLUB PRZYJACIÓŁ ZWIERZĄT "PODAJ ŁAPĘ"

26 września o godz. 10.00 cała nasza ekipa, pod opieką pani Gosi Czajkowskiej, zebrała się pod Gimnazjum. Zaopatrzeni w worki, rękawice i soczki:)) ruszyliśmy zmieniając obraz Wielkopolskiego Parku Narodowego. Oczyściliśmy teren obok Samicy, przeszliśmy przez Witobel do lasu. Idąc wybranym szlakiem, zaleźliśmy bardzo zaśmiecone miejsca. Zebraliśmy kilkanaście dużych worków śmieci. Wszystkie segregowaliśmy, worki opisaliśmy i zostawiliśmy do wywiezienia. Po bardzo długiej i męczącej wyprawie, sprzątanie zakończyliśmy przy gimnazjum.

Ola Kaczmarek
Basia Mazurek

DYŻURY SZKOLNEGO DORADCY ZAWODOWEGO:
Poniedziałek godz. 11^{25} - 12^{10}
Poniedziałek godz. 13^{25} -14^{10}
Środa godz. 12^{25} -13^{10}

KOŁO	TERMIN	OPIEKUN
Klub przyjaciół zwierząt	środa 17.00 - 18.30 + wyjazdy do schroniska	Małgorzata Czajkowska
Klub filmowy	maratony zgodnie z terminarzem + Nowe Horyzonty	Małgorzata Czajkowska
Klub gier fabularnych RPG	poniedziałek 15.05 - 16.05	Aneta Kwiecińska
Koło teatralne	środa 15.05 - 17.05	Marcin Lls
Koło gier planszowych	wtorek 15.05 - 16.05	Marcin Lis
Koło fizyczne	czwartek 14.20 - 15.05	Sławomir Wiśniewski
Koło biologiczno-fizyczne	wtorek 15.10 - 16.30	Wanda Janowicz Jadwiga Kurasz
Koło matematyczne	wtorek 7.75 - 8.30	Łukasz Jankowski
Wolontariat	poniedziałek 15.15 - 16.45	Magdalena Jóźwiak Danuta Tonder
Robotyka	wtorek 17.20 - 16.00 co dwa tygodnie	Magdalena Jóźwiak Renata Rożek
Edukacja medialna "Włącz się"	wtorek 16.30 - 17.30	Aneta Kwiecińska Zuzanna Wawrzyniak

SPORT SZKOLNY

MISTRZOSTWA GMINY W BIEGACH PRZEŁAJOWYCH

30.09.2015
Chłopcy:
1. Gimnazjum w Stęszewie
2. Gimnazjum w Strykowie

Dziewczyny:
1. Gimnazjum w Stęszewie
2. Gimnazjum w Strykowie

MISTRZOSTWA GIMNAZJUM W BIEGACH PRZEŁAJOWYCH
25.09.2015
Chłopcy:
1. Marcel Żaba
2. Patryk Gronostaj
3. Przemysław Wawrzyniak

Dziewczyny:
1. Alicja Czekała
2. Weronika Bober
3. Marta Czajkowska