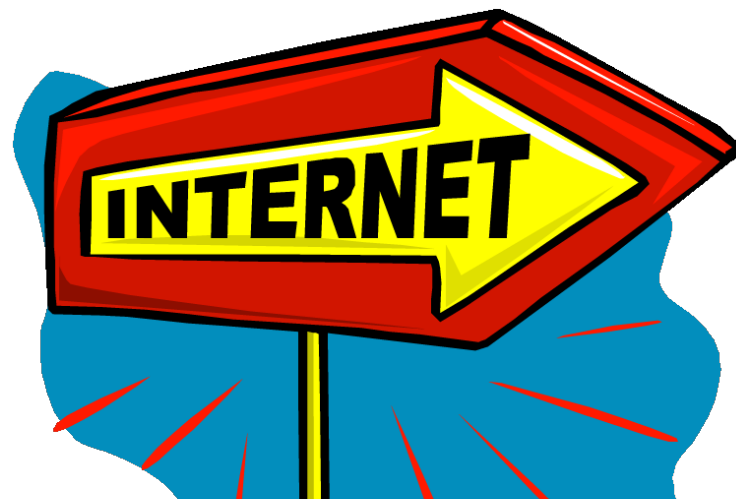


Odkrywamy świat Internetu!

Dnia 13 lutego 2014 r. uczennice klasy V zaprosiły swoje babcie i dziadków do szkoły. Przygotowały krótką część artystyczną, poczęstunek i upominki nawiązując do minionego Święta Babci i Dziadka.

Ważnym elementem spotkania był udział w konkursie „#BABCIA #DZIADEK” zorganizowanym przez Junior Media i Fundację Orange. Młode dziennikarki naszej szkoły, uczennice klasy piątej chętnie wzięły udział w tej akcji. Paulina, Julia i Nadia namówiły wychowawczynię i razem przygotowały zajęcia dla swoich dziadków. Przybyła babcia Paulinki, babcia i dziadek Julii, dwie babcie i dziadek Nadii. Razem z seniorami odkrywały świat Internetu! W swojej sali lekcyjnej, dzięki uprzejmości p. Ziemowita Liszka, swobodnie korzystały z komputerów - laptopów i internetu. Najpierw odbył się wykład. Dziewczynki razem z wychowawczynią pokazały babciom i dziadkom, jak wiele ciekawych informacji znajduje się w sieci, w jaki sposób można rozwijać swoje pasje. Opowiadały o swoich doświadczeniach z komputerem i Internetem. Następnie seniorzy otrzymali zeszyt uczestników i razem z wnuczkami szukali wspólnych tematów w wirtualnym świecie. Kilkoro babć i dziadków korzysta z sieci, kilkoro w ogóle nie zagląda do Internetu, ponieważ jak mówili, nie interesuje ich komputer. Wolą tradycyjne źródła informacji – gazety, telewizję. Dziewczynki próbowały to zmienić! Wspólnie z seniorami sprawdzały pogodę, repertuar kin, oglądały fragmenty seriali, robiły wspólne zdjęcia, szukały na mapach rodzinnych miejscowości, odwiedzały strony z przepisami kulinarnymi, zaplanowały zakupy w internecie, pokazały ulubione gry internetowe. Podczas spotkania wykorzystaliśmy scenariusz zajęć przygotowany przez Fundację Orange pt „ABC komputera i Internetu”.



**Teksty do niniejszego
wydania gazetki
przygotowały:**

**Lucyna Komosa
Nadia Gruba
Julia Kowalska
Justyna Połom
Paulina Żyłka**



Porady dla Babci i Dziadka – Jak korzystać z komputera?

1. Uruchamiamy komputer wciskając przycisk power.
2. Gdy na pulpicie pojawi się ekran Windows, komputer jest gotowy do pracy.
3. Do otwierania różnych plików i programów służy mysz komputerowa:
 - aby uruchomić programy wciskamy lewy przycisk myszy,
 - aby uruchomić dodatkowe programy wciskamy prawy przycisk myszy.
4. Do przeglądania stron internetowych służą przeglądarki, które znajdują się w dolnym pasku menu na pulpicie np. Mozilla, Chrom, Internet Explorer.
5. Należy pamiętać o tym, że adresy stron internetowych zazwyczaj nie zawierają polskich znaków, takich jak ą, ę, ć, ś itd. (zamiast ą wpisz a).
6. Aby wysyłać i odbierać wiadomości tekstowe oraz wizualne, np. zdjęcia, filmy, wystarczy założyć konto pocztowe w dowolnym serwisie – Wirtualna Polska, Google, Gazeta.pl.
7. Po wejściu na jedną z podanych stron wybieramy opcję „załóż konto” i postępujemy zgodnie ze wskazówkami. To naprawdę nie jest trudne. Zazwyczaj należy podać następujące dane: imię, nazwisko, login, hasło, datę urodzenia, płeć, numer telefonu.
8. Jeżeli chcesz otworzyć swoją skrzynkę e-mail należy wejść na stronę, na której założyłeś konto i wpisać login oraz hasło.
9. Po zalogowaniu możesz zobaczyć wszystkie wiadomości, które znajdują się w Twojej skrzynce. Jeżeli chcesz je odczytać, kliknij na wybraną wiadomość. Aby odpisać na tę konkretną wiadomość, kliknij przycisk „odpowiedz”. Jeśli chcesz napisać nową wiadomość kliknij na okienko „nowa wiadomość”. Po napisaniu treści listu, wpisz temat wiadomości, a następnie kliknij przycisk „wyślij”.
10. Pamiętaj, że możesz do swojego listu dodać zdjęcie, piosenkę, film lub dokument, żeby to uczynić wystarczy kliknąć przycisk „dodaj załącznik” i wybrać odpowiedni plik.
11. Kiedy zakończysz korzystanie ze skrzynki, zawsze pamiętaj, żeby się wylogować. W ten sposób zamkasz skrzynkę, aby nikt inny nie miał do niej dostępu.

Historia Internetu

Historia Internetu zaczyna się 29 października 1969 roku, kiedy to na Uniwersytecie Kalifornijskim w Los Angeles (UCLA), a wkrótce potem w trzech następnych uniwersytetach zainstalowano w ramach eksperymentu finansowanego przez ARPA (Advanced Research Project Agency), zajmującą się koordynowaniem badań naukowych na potrzeby wojska, pierwsze węzły sieci ARPANET – bezpośredniego przodka dzisiejszego Internetu. Eksperyment miał zbadać możliwość zbudowania sieci komputerowej bez punktu centralnego, która mogłaby funkcjonować nawet pomimo uszkodzenia pewnej jej części. Wszystkie istniejące do tej pory sieci zarządzane były przez jeden główny komputer, którego awaria pozbawiała możliwości pracy całą sieć.

Równie ciekawie przedstawia się historia poczty elektronicznej - e-mail został wymyślony w roku 1965. Autorami pomysłu byli: Louis Pouzin, Glenda Schroeder i Pat Crisman. Wówczas jednak usługa ta służyła jedynie do przesyłania wiadomości pomiędzy użytkownikami tego samego komputera, a adres poczty elektronicznej jeszcze nie istniał. Usługę polegającą na przesyłaniu wiadomości tekstowych pomiędzy komputerami wymyślił w roku 1971 Ray Tomlinson, i on również wybrał znak @ do rozdzielania nazwy użytkownika od nazwy komputera, a później także nazwy domeny internetowej.

Chronologia

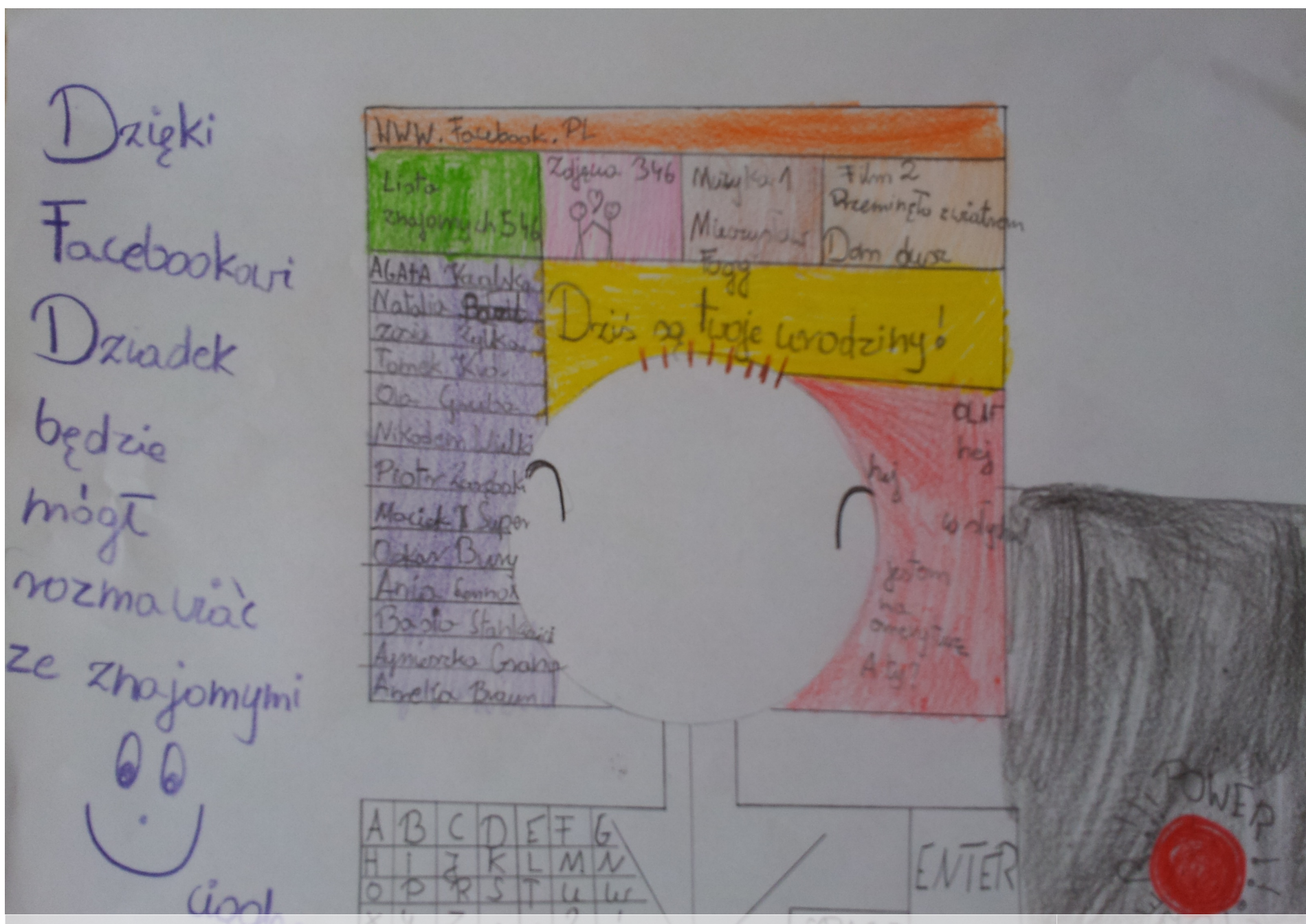
- 1988**
 - Powstaje system internetowych rozmów IRC
- 1991**
 - naukowcy z CERN-u opracowali standard WWW
- 1994**
 - kwiecień – powstaje portal Yahoo!
 - powstaje przeglądarka Opera
- 1995**
 - 23 sierpnia 1995 prezentacja nowej przeglądarki internetowej na bazie kodu Mosaic – Internet Explorer
 - 3 września powstał eBay
- 1998**
 - powstaje spółka Google Inc.
- 2000**
 - 11 lipca – indeks Google przekroczył 1 miliard elementów
- 2004**
 - powstaje pierwszy międzynarodowy program do prowadzenia rozmów głosowych Skype
 - 4 lutego – powstaje serwis Facebook
 - 17 lutego – indeks Google przekroczył 6 miliardów elementów
- 2005**
 - luty – powstaje serwis YouTube

ABC komputera i Internetu



Internet jest dla każdego, niezależnie od wieku!!!

Dzięki Internetowi możesz odnaleźć znajomych ze szkoły:)



5 zasad początkującego Internauty:

Bądź cierpliwy – każdy, kto uczył się posługiwać komputerem czy korzystać z Internetu, miał trudności i nie czuł się pewnie.

Bądź otwarty na nową wiedzę.

Stawiaj sobie małe, proste cele – lepiej nauczyć się czegoś konkretnego niż tylko czytać długie instrukcje.

Ćwiczenie czyni mistrza. Najważniejsza jest praktyka.

Eksperymentuj. Pamiętaj, że zepsuć komputer jest naprawdę trudno.