

Klasa III C usportowiona. Wychowawcy klasy - p. Beata Kudełka i p. Maciej Duraś



**Jesteśmy aktywni, kochamy sport,
przestrzegamy zasad fair play,
pomagamy sobie. Jest nam ze sobą
dobrze.**

Nasza klasa liczy 18 zwinnych, sympatycznych i pracowitych uczniów. Wśród 18 wspaniałych przeważają dziewczyny jest ich 10. Klasa jest fajna, wysportowana i towarzyszy jej przemiła nauczycielka pani Beata mówi Oliwia. Chłopcy opowiadają o sportowym duchu klasy. Uczniowie często chodzą na zawody i czasami wygrywają. *W tym roku szkolnym zdobyliśmy srebrny*

*puchar za zajęcie drugiego miejsca w biegach przełajowych organizowanych przez Klub Osiedlowy Maciuś - mówi Maciek. Dziewczynki zauważają, że klasa jest aktywna nie tylko w sporcie. Dużo dzieci chętnie włącza się w konkursy. Obecnie dzieci przygotowują się do konkursu recytatorskiego dotyczącego misiów oraz plastycznego **Barwy jesieni**. Janek, 22 października, wziął*

udział w międzyszkolnym

konkursie dotyczącym znajomości życia i działalności papieża Jana Pawła II. Zajął drugie miejsce.

Jak uczniowie III C spędzają wolne chwile? W wolnym czasie uwielbiają grać w berka,

w siatkówkę i koszykówkę.

Niektórzy są aktywni w innej sferze - piszą wiersze. Do ulubionych miejsc w szkole trzecioklasiści zaliczają salę gimnastyczną, świetlicę, salkę fitness i judo oraz stołówkę. Mają też swoje szkolne

M i n e c r a f t

Niezależna gra komputerowa z otwartym światem, tworzona w języku Java pierwotnie przez Markusa Perssona. Następnie rozwijana przez firmę, którą założył za uzyskane dochody ze sprzedaży Mojang AB. Inspiracją dla autora gry były gry Infiniminer, Dwarf Fortress oraz Dungeon Keeper. Od 1 grudnia 2011 roku głównym projektantem gry jest Jens Bergensten. Pierwsza wersja gry została wydana 17 maja 2009 roku, natomiast wersja beta 20 grudnia 2010 roku. Oficjalna data premiery to 18 listopada 2011 roku.

Wersję gry dla systemu Android wydano pierwotnie tylko na Xperię Play 16 sierpnia 2011 roku, a 7 października 2011 roku dla innych urządzeń.

Wersja na system IOS ukazała się 17 listopada 2011 roku. ROZGRYWKA Gra skupia się na kreatywności i budowaniu, pozwalając graczom



na tworzenie konstrukcji

z sześciennych kostek w otwartym trójwymiarowym świecie. Gra jest dostępna w dwóch wariantach darmowym Classic oraz wersji płatnej.

Polecamy!!!

ŹRÓDŁO:
www.wikipedia.pl

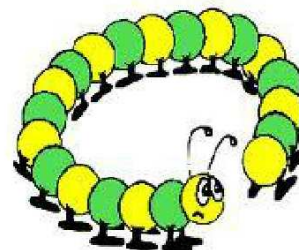
oprac.
Maciej Kaczkowski,
Michał Turski

cd. tekstu ze strony pierwszej

marzenia. Janek marzy o dobrej bieżni na boisku; pozostali chłopcy - o dodatkowych godzinach wychowania fizycznego. Dziewczynki byłyby bardzo usatysfakcjonowane gdyby w szkole było więcej zajęć z plastyki i muzyki. *Jednym słowem mamy zgraną klasę* - tak naszą rozmowę podsumował Maciek i chyba się nie pomylił. *Rozmowę przeprowadziła z reprezentantami klasy p. Elżbieta Kulka*

Nasza twórczość - wiersze Darii Justka

"Stonoga"
Wąską dróżką szła stonoga i natknęła się na smoka,
a ten smok zionął ogniem, a po chwili zdechł pod ogniem.



Daria Justka - "Jesień", "Kaczka"

"JESIEŃ"
JESIENNE KOLORY SĄ PIĘKNE JAK SŁOŃCE ŚWIECĄCE NA NIEBIE. Z DRZEW SPADAJĄ ŻÓLTE, CZERWONE I POMARAŃCZOWE LIŚCIE.

"KACZKA"
BYŁA SOBIE KACZKA KWACZKA, KTÓREJ NIE LUBIŁA SZWACZKA. KACZKA KWACZKA ZDOLNA BYŁA I SUKIENKI PIĘKNE SZYŁA.

